



A Budapest Helyőrségbajnokság 2025. évi szabadtéri kispályás labdarúgó bajnokságának versenykiírása

1. A bajnokság rendezője

A Honvéd AURORA Sportegyesület, Labdarúgó Szakosztálya. Irodája: HM. II. objektum (Budapest, XIII. Lehel u. 33-35.) Levelezési címe: 1885 Budapest, Pf.: 25.

2. Szervező bizottság

A szervező bizottság az egyesület labdarúgó szakosztályának vezetősége. Végzi a labdarúgó bajnokság szervezését, rendezését, a játékvezető küldését és a bajnokság teljes lebonyolítást.

Tagjai: **Sándor Roland** Szakosztály elnök

Radvánszki Róbert Szakosztály vezetőségi tag (játékvezetésért felelős tag)

Baran János Szakosztály vezetőségi tag

3. A bajnokság célja

Két fordulós (tavaszi - őszi) lebonyolítási rendszerben, a Budapest Helyőrségben a HM. és az MH. állományában szolgálatot teljesítő hivatásos és polgári állomány, valamint polgári személyek, rendszeres, versenyszerű tömegsportolási, amatőr lehetőségének biztosítása.

4. A bajnokság ideje

2025. március 19. – 2025. június 18-ig (tavaszi idény)

2025. szeptember 3. – 2025. október 15-ig (őszi idény).

A bajnokságba benevezett csapatok egy osztályban indulnak.

A szakosztály vezetősége fenntartja a jogot a fenti időpontok megváltoztatására.

Minden héten 1 játéknapon, szerdán rendezzük a mérkőzéseket.

A mérkőzéseket két pályán rendezzük, egyidejűleg.

A mérkőzések kezdési időpontjai:

1. mérkőzés – **19:00**

2. mérkőzés – **19:45**

3. mérkőzés – **tartalék időpont**

A bajnokságban mérkőzés-halasztásra kizárólag külön díj megfizetésével (melynek összege 20 000 Ft/halasztás) van lehetőség. A halasztási díjat a halasztást kezdeményező csapatnak kell megfizetnie, a halasztást kezdeményező 4 héten belül, a nevezési díj megfizetésének módjával azonos módon.

A halasztást kizárólag írásban lehet kezdeményezni, melyet a Szakosztály elnökségi tagoknak emailben kell megküldeni. A halasztott mérkőzésre legkorábban a halasztást kérő email megküldését követő 2. hetet követően kerülhet sor, szerdai mérkőzés-játéknapon, 20:30-as kezdési időponttal. A pontos időpont meghatározásához a „halasztást elszenvedett” csapat jóváhagyása is szükséges. Halasztást kezdeményezni a mérkőzés napján 10:00-ig lehet. Amennyiben egy csapat nem jelenik meg a mérkőzésen (az öt perces türelmi határidőt követően), akkor a megjelent csapat részére 3-0-s gólaránnyal és 3 ponttal jóvá íródik az eredmény. Amennyiben egy csapat a halasztási időpontra nem jelenik meg, akkor 3 pont levonással súlytandó.

5. Bajnokság helyszíne

A bajnokság mérkőzései a Bp., XIV. ker. Önkormányzat, Bp., XIV. ker. Kövér Lajos u. 5-7. szám alatti sporttelepén, műfüves pályákon kerülnek lebonyolításra.

6. Nevezési határidő és részvételi feltételek

A bajnokságban azok a csapatok vehetnek részt, akik a szervező bizottságnak — a HASE HM-II-ben megtalálható irodájában — a nevezési lapot leadta/megküldte e-mailben, ill. a nevezési díjat (ami igény esetén egyben tagsági díj is) befizette. A csapatok a nevezési díjat, mely a **2025. évben 160 000 / csapat/év**, 2 egyenlő részben is befizethetik. Az első felét (80 000 Ft) 2025. április 8-ig, a második felét 2025. szeptember 9-ig (80 000 Ft). **A nevezési díj késedelmes befizetése pontlevonás szankciót von maga után.** (Ügyintézés: minden kedd 09.00 – 15.00-ig)

A nevezési díjak fizethetők átutalással is.

Kedvezményezett: Honvéd Aurora SE

Bankszámlaszám: 1171 3005 – 2002 1719 – 0000 0000 (OTP Bank Nyrt.)

Amennyiben valamely csapat a nevezési díjat átutalással kívánja fizetni, akkor azt előzetesen jelezni kell a Honvéd Aurora SE irodájában, ahol az átutalás előtt kiállítják a számlát.

A csapatok az első mérkőzésen kitöltött nevezési lappal jelenjenek meg, és az első játéknappal 3 munkanappal korábban elküldenek elektronikusan a szervező bizottság valamely tagjának (kivéve a játékvezetésért felelős szakosztályvezetői tag). A hitelesített nevezési lap egy példányát a csapatok, valamint minden benevezett játékos a személyi azonosság igazolására alkalmas közhiteles igazolványát köteles magánál hordani, és azt az ellenfél csapatvezetőjének kérésére bemutatni.

A csapatvezetők jogosultak az ellenfél csapatában játszó személyekkel kapcsolatban meggyőződni arról, hogy az adott személy szerepel-e az adott csapat hitelesített nevezési lapján. Ezen jogosultságok a csapatvezetők az adott mérkőzést megelőző és követő fél-fél óra közötti időszakban élhetnek. Amennyiben a csapatvezető az ellenfélnél olyan játékost észlel, aki nem szerepel az adott csapat hitelesített nevezési lapján, és erről a tényről a fent jelzett módon meggyőződött, jogosult óvást kezdeményezni a játékvezetőnél. A játékvezető köteles az óvást írásban dokumentálni, majd eljuttatni a szakosztály vezetőségének. A szakosztály vezetősége többségi szavazással dönt az óváról és az esetleges szankciókról, melynek eredményéről értesítik az érintett csapatvezetőket. Amennyiben olyan játékos játszik egy adott mérkőzésen, aki nem szerepel a hitelesített nevezési lapon és óvás történik, melyet a szakosztály vezetősége jóváhagy, a pályán elért eredmény megsemmisítésre kerül, és a 3 pont, 3-0-ás gólkülönbséggel a véletlen csapat javára kerül jóváírásra.

A nevezési lapon szereplő adatok közül a játékos neve és mezszáma felkerül a bajnokság honlapjára, melyet a csapatvezetők elfogadnak. Aktuális nevezési lappal nem rendelkező csapat hetente 2-2 pont elvonással büntetendő.

7. A bajnoksággal kapcsolatos költségek és a játékosok nevezésének feltételei

A bajnokságban és a kupában induló csapatokba minimum 8, maximum 20 játékost lehet nevezni. **Minden csapat a 6. pontban meghatározott nevezési díjat köteles fizetni.** A nevezési díj magában foglalja: a bajnoksággal kapcsolatos összes költséget, és a megrendezésre kerülő kupa költségeit is.

A bajnokság közben, amennyiben új játékost kíván igazolni a csapat azt 20 főig megteheti oly módon, hogy a módosított nevezési lapot az adott mérkőzés előtt legalább 3 nappal korábban elektronikusan megküldi a Szakosztály vezetőjének, aki először e-mailben visszajelez a változásról, majd ezt követően a módosult nevezési lapot a csapatvezető nyomtatva viszi magával, amíg a Szakosztály vezetőségének egyik tagja nem hitelesíti azt. A visszajelzésről szóló e-mail nyomtatott példányát a módosított nevezési lap hitelesítésének megtörténtéig az adott csapatvezető köteles magánál tartani, és az ellenfél csapatvezetőjének/a Szakosztály vezetőségi tagjának bemutatni.

Amennyiben egy csapat kimerítette a 20 fős nevezési keretét jogosult — maximum 2 fő erejéig — a csapat tagjait módosítani. Ez esetben az előző bekezdésben foglaltak szerint kell eljárni, azzal a kiegészítéssel, hogy meg kell jelölni azt a maximum 2 személyt, aki helyett az új személy(eke)t szerepeltetni kívánja a csapat. A nevezési lapról ily módon törölt személyek a bajnokság további küzdelmeiben ugyanezen csapat tagjaként nem játszhatnak.

Egy játékos egyidejűleg egy hitelesített nevezési lapon szerepelhet.

Amennyiben valamely csapat a 6. pontban meghatározott időpontig nem teljesíti a pénzügyi/valamint nevezési lap leadási/megküldési kötelezettségét, pontlevonással sújtható. Minden késedelmes hét esetén 2-2 pontlevonás a büntetés mértéke. A nevezési díj beérkezésének időpontja: a HASE bankszámlájára, vagy házipénztárába teljesült pénzállomány megérkezése.

8. Technikai értekezlet

A bajnokság és a kupa lebonyolításával kapcsolatos technikai kérdések megbeszélésének helye és ideje:
MH Stefánia Palota, Budapest "Tiszti Klub" Intarziás terem
2025. március 05. 18:30

9. Részvétel

A bajnokságban és a kupában részt vehet minden olyan katonai szervezet, illetve polgári személyek által működő labdarúgó csapat, amely a nevezési határidőig a nevezési díjat befizette és a versenykiírást, valamint a játék és fegyelmi szabályokat magára nézve kötelezően elfogadta.

10. A bajnokság rendszere és szabályai:

A bajnokságban a csapatok **3 teljes** kört játszanak, ezt követően nincs rájátszás.

A mérkőzések játékideje: 2 x 20 perc, futóóra.

A mérkőzések kezdési időpontjában várakozási idő 5 perc!

Győzelemért 3 pont, döntetlenért 1 pont, vereségért 0 pont jár. A végeredményt és az aktuális tabellát a szerzett pontok száma - a csapatok egymás elleni eredménye - a gólkülönbség - a több rúgott gól –

sorrend határozza meg. A csapatok egymás elleni eredményét csak a szerzett pontok határozzák meg. Pontegyenlősége esetén a fenti rendező elv lép érvénybe.

Amennyiben egy csapat nem tud egy adott mérkőzésen kiállni, az érintett csapat vezetője köteles azt az adott játéknapon 10:00-ig jelezni a szakosztály vezetőségének, emailen. A szakosztály vezetőségi tagja értesíti ki az ellenfél csapatának csapatvezetőjét.

Ha egy csapat a mérkőzéseinek legalább 30%-án, vagy egymást követő 3 mérkőzésén (úgy, hogy erről nem értesítette az ellenfelet, vagy a Szakosztály vezetőségének bármely tagját) nem jelenik meg, a csapat kizárásra kerül a bajnokságból, és az ellene játszott eredmények törlődnek.

11. Díjazás

Az első helyezett elnyeri a Budapest Helyőrség Bajnoka címet és neve felkerül a bajnok által egy évig birtokolt vándordíjra.

A bajnokság 1., 2., 3., helyezettje kupa, érem és oklevél díjazásban részesül, az összes többi csapat emléklapot kap.

A bajnokság szervezői ebben a bajnokságban különdíjat ajánlanak fel a legjobb góllövőnek.

Szavazás alapján díjazásban részesülnek továbbá a legjobb kapus, és a legjobb mezőnyjátékosok is. E két utóbbit a csapatvezetők választják meg szavazás alapján a bajnokság lezárását követően. A csapattagok nem szavazhatnak a saját csapattársukra. Minden benevezett csapatnak 1-1 szavazata van.

12. Általános szabályok

A mérkőzéseken résztvevő játékosok 16 évnél nem lehetnek fiatalabbak. A mérkőzéseken csak salak vagy teremcipő használható! Bármilyen stoplis cipő használata TILOS! A sérülések elkerülése érdekében a mérkőzéseken a becsúszó szerelés szigorúan tilos! (az elkövetésért közvetlen szabadrúgást kell ítélni!) kivéve a büntetőterületén belül a kapus által végzett becsúszást, amennyiben a kapus ilyen mozdulatával, védésével nem veszélyeztetni ellenfele testi épségét! Ha a labda nincs az ellenfélnek megjátszható közelségben, és úgy történik a becsúszás, illetve mentés, akkor a játékvezető nem kell közbeavatkoznia! A szabály be nem tartása a játékos mérkőzésből történő kizárását vonhatja maga után! Minden csapat játékosa tartózkodjanak a mérkőzés során egymás és az ellenfél játékosával történő összeszólalkozástól, a káromkodástól és a pejoratív kijelentésektől. A játékvezetők szidalmazása és tevékenységük negatív minősítése a játékból történő azonnali kizárást von maga után.

A játékvezetők kötelesek játékvezetői öltözetben mérkőzést vezetni. A játékvezetők kötelesek felelőtlen szabálytalanság esetén sárga kártyával figyelmeztetni a vétkes játékost, túlzott erőbevetés/súlyos szabálytalanság esetén a vétkes játékost ki kell állítani.

Oldalról bedobás és berúgás végezhető el. Azt, hogy az adott játékos berúgja vagy bedobja a labdát maga dönti el, de az első szándékot meg kell tartani, abban az esetben is, ha végül a labdát játékba más játékos hozza. Berúgás és bedobás esetében is a berúgást/bedobást elvégző játékostól minimum 3 méterű sugarú körben kell állnia az ellenfél játékosának.

A játékvezetők kötelesek a kiállítási szankcióval nem járó minden szabálytalanságot számontartani, melynek következménye közvetlen szabadrúgás. A 4. szabálytalanság megtörténtekor a játékvezető a csapatok és nézők tájékoztatása céljából a 4-es jelzést köteles bemutatni figyelmeztető hang (pl. sipszó) alkalmazásával. Előny szabály alkalmazása esetén is köteles a játékvezető beleszámolni a szabálytalanságot a halmozott szabálytalanságok közé.

Az ötödik, valamint az ötödiket követő minden egyes, kiállítási szankcióval nem járó közvetlen szabálytalanság **után (közvetlenül a jelzett szabálytalanságokat követően) a szabálytalanságokat elszenvedő csapat javára a játékvezető köteles büntetést ítélni. A büntetést minden esetben a büntetőpontról (7 méteres) kell elvégezni, sorfal nem állítható. A szabálytalanságok összeszámítása az adott mérkőzés félidejének kezdetére „lenullázódik”. E bekezdésben meghatározott szabály alkalmazásánál a közvetett szabadrúgással járó szabadrúgásokat nem szabad beleszámolni.**

A kapus kirúgással hozza játékba a labdát. Játékközben megszerzett labdát a pálya bármely pontjára eljuttathatja. **Szögletrúgásnál a minimum távolság a sarokponttól számított 3 méter.**

Közvetlen szabadrúgást kell ítélni, ha egy játékos a következő szabálytalanságok valamelyikét, a játékvezető megítélése szerint gondatlanul, felelőtlenül vagy túlzott erőbevetés alkalmazásával követi el az ellenféllel szemben:

- ellenfelét megüti, vagy megkísérli megütni;
- ellenfelét gáncsolja, lábával buktatja, vagy megkísérli azt;
- nekiugrik ellenfelének
- ellenfelét visszatartja, vagy megkísérli visszatartani;
- leköpi ellenfelét;
- szándékos kezezésben vétkes (Kivéve a saját büntetőterületen belül tartózkodó kapust);
- ellenfelét hátulról úgy szereli, hogy közben érinti azt;
- testi erejét brutális módon veti be, úgy, hogy nem a labdát akarja megjátsszani;
- ellenfelét bármely irányból becsúsztatva szereli
- fizikai kontaktussal akadályozza ellenfelét
- valamilyen tárgyat dob a labdához, ellenfélhez, játékvezetőhöz vagy kézben tartott tárggyal érinti a labdát.

Amennyiben a szabálytalanság során fizikai kontaktus történt, közvetlen szabadrúgást kell ítélni.

A „gondatlan” azt jelenti, hogy a játékos figyelmen kívül hagyja ellenfelét, és óvatlanul cselekszik. Nincs szükség további fegyelmi intézkedésre.

A „felelőtlen” azt jelenti, hogy a játékos figyelmen kívül hagyja cselekedete veszélyességét, illetve annak következményeit ellenfelére nézve. A vétkes játékost figyelmeztetésben kell részesíteni.

A „túlzott erőbevetés alkalmazása” azt jelenti, hogy a játékos túllépi a szükséges erőbevetést és/vagy veszélyezteti ellenfele biztonságát. A vétkes játékost ki kell állítani.

Közvetett szabadrúgással büntetendő az a játékos, aki elköveti az alábbi szabálytalanságok valamelyikét:

a) mint kapus:

- kézzel érinti a labdát, amelyet csapattársa lábbal szándékosan hazapasszolt neki;
- kézzel érinti a labdát, amelyet csapattársa oldalrúgásból neki passzolt;

b) mint mezőnyjátékos:

- veszélyesen játszik
- akadályozza az ellenfél előrehaladását anélkül, hogy fizikai kontaktusba kerülne vele
- ellenvéleményét goromba, durva vagy sértő kifejezéssel és/vagy mozdulattal, vagy egyéb verbális módon fejezi ki
- akadályozza a kapust abban, hogy a kezében tartott labdától megszabaduljon, illetve elrúgja vagy megkísérli elrúgni a labdát, amikor a kapus ennek folyamatában van
- bármilyen más, a szabályokban előzőleg nem említett szabálytalanságot követ el, amelynél a játékot meg kell szakítani figyelmeztetés vagy kiállítás céljából.

Szabálytalanság esetén a sorfal távolsága 5 méter.

A közvetett szabadrúgást onnan kell elvégezni, ahol az eset történt: Kivétel, ha az eset a saját büntetőterületen belül történt, akkor a hatos vonal kapuvonallal párhuzamos azon pontjáról kell elvégezni, ahol az eset a legközelebb történt

Sárga lappal kell figyelmeztetni azt a játékost aki:

- sportszerűtlenül viselkedik;
- szavakkal, mozdulatokkal nemtetszését fejezi ki;
- következetesen vét a játékszabályok ellen;
- késlelteti a játék újraindítását;
- szabadrúgás, szögletűgás, büntetőrúgás esetén nem tartja be az előírt távolságot;
- felelőtlenül szabálytalankodik

A fent említett szabálytalanságok során, ha a játékvezető figyelmeztetni akarja a vétkest, és a játékot megszakítja, akkor a játékot az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell folytatni onnan, ahol a szabálytalanság történt. Ha ez a büntetőterületen belül volt, akkor a hatos vonal kapuvonallal párhuzamos azon pontjáról kell elvégezni, ahol az eset a legközelebb történt

A mérkőzés folyamán a vétkes játékost **ki kell állítani** ha:

- durva szabálytalanságban vétkes;
- brutálisan játszik;
- ellenfelét, vagy valaki mást leköp;
- ellenfél csapatát kezezéssel nyilvánvaló gólszerzéstől fosztja meg (kivéve a saját büntetőterületen belül álló kapust);
- ellenfél csapatát szabadrúgást, vagy büntetőrúgást maga után vonó eszközzel nyilvánvaló gólszerzéstől fosztja meg;
- goromba, sértő kifejezéseket használ;
- második sárga lapot maga után vonó figyelmeztetést követ el
- túlzott mértékű erőbevetéssel szabálytalankodik.

A **kiállítás** lehet **végleges, vagy pedig 2 perces**, amely a játékvezető hatáskörében eldöntendő, hogy melyiket alkalmazza a szabálysértés súlyosságától függően. A 2 percre kiállított játékos visszatérhet a játékba. A véglegesen kiállított játékos, automatikusan a következő egy mérkőzésen nem léphet pályára. A végleges kiállításról a játékvezető jelentést ír a szervezőbizottság számára. A jelentésben leírtak alapján a szervezőbizottság egyeztet a szabálysértés súlyosságáról és az automatikus 1 mérkőzéstől eltiltás súlyosításáról, amelyről értesíti a vétkes Csapat vezetőjét. A visszaesés vétsége egész Csapatot súlyt, így az aktuális eltiltásnál az aktuális szabálysértő számíthat halmazati büntetésre. A szervezőbizottság döntése ellen nincs fellebbezési lehetőség.

A csapatoktól sportorvosi igazolást nem kérünk, a csapatok játékosai saját felelősségükre játszanak. Az esetleges sérülések miatt sem a sportegyesület, sem a munkáltató követeléssel nem támadható. A csapatokat kötelesek a mérkőzéseken labdarúgásnak megfelelő, egységes, számozott mezben (szerelésben) játszani. Minden játékosnak legyen saját mezszáma, melyet a nevezési lapon fel kell tüntetni.

Minden csapat köteles a mérkőzésekre egy darab játékra alkalmas labdát magával vinni, mellyel a mérkőzést játsszák.



Csere kizárólag saját térfélen, a felezővonalától 5 méteres távolságon belül lehetséges. A csere során a pályáról lejövő és a pályára lépő játékosnak azonos oldalon kell a cserét végrehajtania.

A csapatvezetők kötelesek az ellenfél mezsínét előzetesen megismerni, mely a nevezési lapon rajta lesz, és amennyiben a két csapat mezszíne azonos vagy közel azonos, akkor a „vendégcsapat” köteles eltérő színű mezről gondoskodni, amely teljesíthető jelölő mez használatával, vagy az eredeti mezre egységes (általában) fehér színű póló felvételével is. (Góllövés esetén az eredeti mekszámot, és a góllövő nevét kell BEMUTATNI/BEMONDANI a játékvezetőknek.) A sorsolásnál elől lévő csapat számít „hazai csapatnak”.

Egyéb, jelen versenykiírásban nem szabályozott kérdésekben az MLSZ kispályás labdarúgó szabályainak vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

A sportcentrum öltözőjének használata során a rend **és tisztaság megtartása közös érdek**. A pályán, ill. az öltözőben hagyott tárgyakért a szervezők felelősséget nem tudnak vállalni. Az öltözőt a mérkőzést követő 15 percen, legkésőbb 20:45-ig el kell hagyni!

A Szakosztály vezetősége fenntartja a jogot a jelen versenykiírás megváltoztatására.

13. Egyéb információk:

A kommunikáció jövőbeni lebonyolítása érdekében minden csapat vezetője rendelkezzen internetes elérhetőséggel, hogy a kétoldalú információáramlás biztosítva legyen. A szervezéssel és lebonyolítással kapcsolatos összes kérdésben és teendővel a szervezőbizottságot keressétek:

Baran János

Tel.: +363 30 630 9825

E-mail: baran.janos@currus.hu

Sándor Roland

Tel.: + 36 70 334 9720

E-mail: roland.sandor78@gmail.com

Radvánszki Róbert

Tel:+ 36 20 359 7408

E-mail: hirdet@gmail.com

Mindenkinek eredményes versenyzést kíván a Labdarúgó Szakosztály vezetősége!

Budapest, 2025. március 05.

A Labdarúgó Szakosztály vezetőségének nevében:

Sándor Roland
szakosztály elnök